

Kampfleiterprüfungsfragen DFB (mit Antworten, Stand Jan. 2007)

Florett

1. Ein Fechter kommt mit einer E-Weste auf die Bahn, welche die gültige Trefffläche nicht vollständig bedeckt. Was machen Sie? (t 45 1, siehe auch t 47, Verwarnung gelb)
2. Ein Fechter wechselt das Florett in einer Gefechtspause (2. te Waffe). Das Gewicht ist nicht in Ordnung trotz ordnungsgemäßem Prüfzeichen der Materialkontrolle. Wie entscheiden Sie? (t 45, Verwarnung gelb)
3. Der Fechter kommt mit einer Waffe auf die Bahn, die kein Prüfzeichen vorweist. Wie entscheiden Sie? (t 45 3 a, Verwarnung rot, Straftreffer)
4. Ein Fechter greift an, denkt er hat getroffen und dreht sich um, um an die Startlinie zurückzugehen. Die Klinge hält er in Richtung des Gegners, welcher nachsetzt. Im Zuge der Aktion vorbeistößt und selbst getroffen wird. Was entscheiden Sie? (t 21 2, Verwarnung gelb, und Treffer für Gegner, wenn kein "Halt")
5. Ein Fechter verlangt mehrmals ohne erkennbaren Grund, daß er die E-Weste des Gegners prüfen darf. Wie verhalten Sie sich? (t 31 2, Verwarnung gelb)
6. Ein Fechter verlangt in der letzten Minute eine Unterbrechung des Gefechtes, offensichtlich um Zeit zu gewinnen. Was machen Sie? (t 31 2, Verwarnung gelb)
7. Ein Fechter kommt in Socken auf die Bahn. Was entscheiden Sie? (t 45 1, Verwarnung gelb)
8. Ein Fechter ist bereits wegen Körper an Körper mit der Gelben Karte verwarnt. Im Laufe des Gefechtes kommt es von beiden Fechtern gleichzeitig zu Körper an Körper. Wie verwarnen Sie? (t 20 2, Rot für A, Gelb für B)
9. Der angegriffene Fechter bedeckt mit dem unbewaffneten Arm die Trefffläche und setzt einen gültigen Treffer (nur eine Lampe). Wie verfahren Sie? (t 22 1, Verwarnung gelb und Treffer annullieren)
10. Der angegriffene Fechter pariert mit der unbewaffneten Hand/Arm und setzt mit der Aktion einen gültigen Treffer. Was machen Sie in dieser Situation? (t 22 1, Verwarnung gelb und Treffer annullieren)
11. Ein Fechter greift mit einem regelgerechten Angriff an. Trifft jedoch erst nachdem die gültige Lampe des angegriffenen Fechters bereits aufgeleuchtet hat. Was entscheiden Sie? (t 61 1 + 3/4, Treffer für Angreifer)
12. Der angreifende Fechter stürzt auf die Bahn. Der andere Fechter stößt incontro. Wie entscheiden Sie? (t 60 3, Treffer gilt)
13. Ein Fechter kommt auf die Bahn, seine Waffe zeigt ungültig. Sie verwarnen mit Gelber Karte. Er wechselt die Waffe - erneut ungültig. Sie verwarnen mit Rot. Beim erneuten Wechsel der Waffe ist zunächst alles in Ordnung. Vor dem nächsten Treffer, bzw. gleich zu Beginn der nächsten Aktion wird erneut ungültig angezeigt. Sie stellen fest, daß nicht die Waffe sondern das Körperkabel defekt war. Wie entscheiden Sie? (Körperkabel wechseln lassen. Entscheidungen vorher bleiben bestehen)
14. Ein Fechter hat seine Waffe so manipuliert, daß er offensichtlich Treffer auslösen kann. Was tun Sie? (t 45 5, Verwarnung schwarz, Ausschluss vom Wettbewerb)
15. Ein Fechter benutzt seinen freien Arm. Sie haben bereits Seitenrichter verlangt. Ein Seitenrichter zeigt so eine Situation an obwohl Sie es anders gesehen haben. Wie entscheiden Sie? (t 23 + t 49 2, KL entscheidet)
16. Ein Fechter wird getroffen. Bei der Prüfung stellt er fest, dass seine Maske und Fechtkleidung gültig anzeigen und verlangt die Annullierung. Wie entscheiden Sie? (t 54 1, m 27, m 28 3, keine Annullierung, Verantwortung des Fechters für Funktion der eigenen Ausrüstung)
17. Ein Fechter greift an, Sie denken er hat getroffen und rufen Halt! Doch erst danach fällt der gültige Treffer. Wie entscheiden Sie? (t 18 1, Treffer)
18. Sie geben diesen Treffer bei 17. Daraufhin legt der getroffene Fechter Protest ein und verlangt die Annullierung des Treffers. Gibt es eine Möglichkeit, einen Treffer (außer Straftreffer) zu werten, obwohl der Kampfrichter Halt! gesagt hat? (t 18 3, Treffer folgte im Zuge der Aktion)
19. Im Beispiel aus Frage 18 legt einer der Betroffenen Protest ein, den Sie als unbegründet ansehen. Das TD bestätigt Ihre Entscheidung. Wie müssen Sie jetzt handeln? (t 122 1 - 4, Gelb)
20. Können Sie als Kampfrichter ein Gefecht unterbrechen obwohl kein Treffer gefallen ist? (t 18 5, bei Störungen, unkorrekte Kampfweise, Verlassen der Bahn)
21. Der angegriffene Fechter pariert den Angriff und setzt die Riposte indem er sich umdreht und den vorbeilaufenden Fechter mit einer direkten, unverzögerten Aktion gültig trifft. Zählt dieser Treffer? (t 21 4, Treffer gilt)
22. Der angegriffene Fechter pariert, setzt jedoch nicht gleich die Riposte, woraufhin der parierte Fechter erneut zustößt und beide Lampen gleichzeitig leuchten. Wie entscheiden Sie? (t 60 4 c, Rimesse gilt)
23. Der parierte Fechter stößt zu, indem er die Schulter des unbewaffneten Armes nach vorne bringt. Wie verhalten Sie sich? (t 22 1, Verwarnung Gelb)
24. Ein Fechter bedeckt mit dem unbewaffneten Arm die Trefffläche und wird eindeutig darauf getroffen. Die ungültige Lampe leuchtet. Wie entscheiden Sie? (t 49 1 + 2, Treffer gilt, t 22 1, Verwarnung Gelb)
25. Aufgrund einer undurchsichtigen Situation rufen Sie Halt! In diesem Moment fällt ein Treffer. Können Sie den Treffer geben? (t 18 2 + 5, Treffer gilt nicht)
26. Ein angreifender Fechter wird pariert, woraufhin seine Klinge abbricht. Der Gegner setzt eine nicht verzögerte Riposte. Können Sie diesen Treffer geben? (t 54 2 f, Treffer annullieren)
27. Wo wird die Krokodilklemme an der Metallweste befestigt? (m 29 2 c, Rücken, Seite Fechtarm)
28. Darf ein Florett mit französischem Griff am Knauf gehalten werden? (t 16 2, ja)
29. Fechter X liegt 4:2 hinten und ist mit einer Verwarnung, Gelbe Karte, vorbelastet. X greift an und trifft gültig. Bei diesem Angriff bringt er die unbewaffnete Schulter nach vorne. Was entscheiden Sie? (t 22 1, Treffer annullieren und mit Rot verwarnen, Gefecht verliert X mit 5 : 2)
30. Wie stark darf die Klängenbiegung beim Florett sein? (m 8, max 1 cm)