



# Anfängerprüfungsfragen HFV

Fragen mit Antworten (und Hinweis auf FIE-Regeln)

Fechtclub Rothenbaum Hamburg e.V.

## 1 Wann muß ich auf einem Turnier erscheinen?

Rechtzeitig, 1 Std vorher---dann:

*Fechtpass am TD abgeben; Weste und Maske bei Materialkontrolle prüfen lassen; Umziehen, (Aufwärmen, Einfechten;) auf Aufruf der Runden über Lautsprecher warten; beim Obmann an der Bahn melden; auf Gefechtsaufruf des Obmanns warten*

## 1 Was hat der 3. Aufruf zu bedeuten?

*Letzte Möglichkeit, sich beim TD zu melden. Danach definitive Streichung von der Teilnehmerliste*

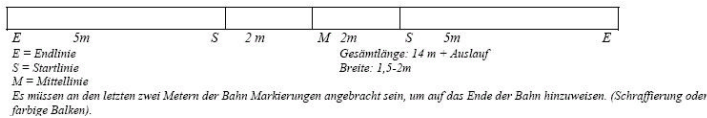
## 2 Was gebe ich beim TD ab?--

Gültigen Fechtpass, Gesundheitszeugnis für U18

## 2 Was wird bei der Materialprobe geprüft?

*Maske und E-Weste*

## 5 Beschreibe die Fechtbahn



## 1 Welche Bedeutung hat die Endlinie? (t.28, t.27,t.102)

*Der betroffene Fechter erhält einen Straftreffer, wenn er die Endlinie mit beiden Beinen überschreitet.*

## 3 Was geschieht , wenn ein Fechter unabsichtlich die Bahn seitlich verlässt?

*Verlässt ein Fechter die Bahn mit einem oder auch beiden Beinen die Bahn, so wird der Gegner einen Meter vorgestellt und der betroffene Fechter muss solange zurückgehen, bis sich die Spitzen in Auslage nicht mehr berühren. Kommt der betroffene Fechte hinter die letzte Linie, erhält er eine Straftreffer.*

*Ein gesetzter Treffer wird gewertet, wenn sich noch ein Bein auf der Fechtbahn befindet.*

*Absichtliches Verlassen der Bahn, um einem Treffer zu entgehen, wird mit Gelb bestraft.*

*Unabsichtliches Verlassen wird nicht bestraft.*

## 2 Was muß der Fechter an der Bahn liegen haben? (t 45)

*Zwei Waffen und zwei Körperkabel*

## 1 Wie müssen sich die Fechter auf der Bahn aufstellen? t.17

*Auf der vom Kampfleiter aus rechten Seite.*

*Ausnahme: Linkshänder stehen links.*

*Fechten zwei Linkshänder, so steht wieder der zuerst aufgerufene Fechter rechts.*

## 6 Nenne jeweils 2 Vergehen, wofür man eine

**gelbe,rote oder schwarze Karte bekommt.** (t 114 und t 120)

*Die Karten (t 114)*

*Eine gelbe Karte ist eine Verwarnung,*

*eine rote Karte bedeutet einen Straftreffer und*

*die schwarze Karte den Ausschluss vom Turnier oder Wettbewerb.*

*Die schwarze Karte kann eine mehrmonatige Sperre nach sich ziehen.*

*Gelbe und rote Karten gelten immer nur für das jeweilige Gefecht und werden auf dem Gefechtszettel des Kampfrichters vermerkt.*

**Beispiele**

*Gelbe Karte (t 120)*

*Materialfehler vor Gefechtsaufnahme 1. Gruppe*

*Fehlen der Ersatzwaffe an der Bahn*

*Verdecken der Trefffläche mit der waffenfreien Hand.*

*Einfaches Körper an Körper (Florett)*

*Verlassen der Kampfbahn ohne Erlaubnis des Obmanns*

*Missbräuchliche Herbeiführung oder Verlängerung einer Kampfunterbrechung*

*Berühren eines Teils der Elektroausrüstung*

*Absichtlicher Stoß auf einen Punkt außerhalb des Gegners*

*Stoß/Schleifenlassen der Spitze auf der Metallbahn*

*Parieren mit der waffenfreien Hand*

*Zuwenden des Rückens*

*Ungerechtfertigte Reklamation (insbesondere gegen Tatsachenentscheidungen)*

*Rote Karte (t 120)*

*Brutalität, gefährliche Kampfweise 2. Gruppe*

*Fehlen oder Fälschung von Kontrollmarken*

*Absichtlicher Stoß auf einen Punkt außerhalb des Gegners im Laufe der letzten Minute*

*Ungerechtfertigtes Verlangen einer Kampfunterbrechung unter dem Vorwand einer Verletzung*

*Schwarze Karte (t 120)*

*Wiederholtes oder schweres Stören der Ordnung 3. Gruppe*

*Absichtliche Brutalität*

*Begünstigung des Gegners*

*Doping, betrügerische Materialfälschung*



## 1 Wie spreche ich mit dem Obmann?

*Der Wunsch nach einer Kampfunterbrechung wird durch Heben der waffenfreien Hand angezeigt.  
Das Erwirken einer Kampfunterbrechung, um nach der verbleibenden Kampfzeit zu fragen, wird mit einer gelben Karte bestraft.*

## 6 Nenne alle Altersklassen und das jeweilige Alter

- a) Schüler bis 12 Jahre
- b) B-Jugend 12-14 Jahre
- c) A-Jugend 14-17 Jahre
- d) Junioren 17-19 Jahre
- e) Aktive ab 19 Jahren,

## 2 Auf wie viele Treffer wird im Schülerbereich gefochten und wie lange darf ein Gefecht dauern?

Schüler 5 Treffer, bei 3 Minuten

## 2 Auf wie viele Treffer wird in allen anderen Alterklassen gefochten und wie lange darf ein Gefecht dauern? (o 17)

B-Jugend 5 Treffer in der Runde, bei 3 Minuten

In der Direktausscheidung:

B-Jugend, 10 Treffer, bei 2 x 3 Minuten

Ältere, 15 Treffer, bei 3 x 3 Minuten

## 2 Was geschieht nach Zeitablauf? (o 17)

- a) Bei unterschiedlichem Trefferstand.

*Das Gefecht endet mit dem erzielten Trefferstand. Steht es zum Beispiel 2:1, so endet das Gefecht V2 : D2. V steht für einen Sieg und D für eine Niederlage.*

- b) Bei gleichem Trefferstand.

*Es wird Vorteil ausgelost und eine Minute weiter gefochten. Fällt innerhalb dieser Minute ein Treffer, so wird dieser Treffer dem bisherigen Trefferstand zugezählt und das Gefecht endet. Es wird nun wie bei Gefechten mit ungleichem Trefferstand verfahren. Fällt kein Treffer werden nur die bisher gesetzten Treffer notiert. Der Fechter, der Vorteil hatte, hat gewonnen. Stand es vor Zeitablauf 0:0, so kann ein Gefecht V0:D0 enden.*

## 2 Auf wie viele Treffer wird in der Direktausscheidung gefochten und wie lange dauern diese Gefechte? (o 23)

B-Jugend, 10 Treffer, bei 2 x 3 Minuten

Ältere, 15 Treffer, bei 3 x 3 Minuten

## 1 Nenne die Dachverbände beim Fechten

Deutscher Fechterbund, DFB

Federation International d'Éscrime, FIE

Hamburger Fechtverband, HFV

### Hinweis:

Die Anmerkungen o.17 oder t 45 sind Hinweise auf die **FIE-Regeln**, dem Regelwerk für das Sportfechten.

t bedeutet Technik, o steht für Organisation.

Die FIE Regeln sind auf der FCR homepage zu sehen, auf der DFB homepage immer in neuester Version im Downloadcenter

Die Zahl vor der Frage gibt die zu erreichende Punktzahl in der Prüfung an.